

## INSTRUKCJA DO ECOCRAFT

Poniżej przedstawiamy zestaw rozwiązań do zastosowania w symulacji Ecocraft. Zachęcamy do wykorzystywania zarówno przygotowanych przez nas propozycji jak również realizowania swoich własnych pomysłów. Powodzenia!



### Rozwiązania technologiczne

1. **Montaż panelu fotowoltaicznego** - do wykonania zadania wykorzystajcie blok **detektor światła dziennego** (ang. *daylight sensor*), montując go na dachach budynków.
2. **Termoizolacja budynków** – by zaznaczyć ocieplenie budynku użyjcie bloku **niebieska wełna** (ang. *blue wool*). Oznaczenie umieśćcie wzdłuż górnej krawędzi dachu.
3. **Montaż energooszczędnego oświetlenia zewnętrznego** - by oznaczyć miejsca, gdzie chcielibyście postawić nowoczesne, energooszczędne lampy wykorzystajcie jako podstawę lampy **płat brzozy** (ang. *birch fence*) oraz blok **magiczna latarnia** (ang. *beacon*) jako lampę.



### Rozwiązania zielone

1. **Zielona ściana** - do wykonania zadania wykorzystajcie **winorośl** (ang. *vines*). Zielone ściany projektujcie tak, aby nie przysłaniać nimi okien, czy drzwi budynków. Jeśli roślinność będzie się rozrastać i zacznie przysłaniać okna/drzwi, zadbajcie o to, aby ją usuwać.
2. **Zielony dach** – do stworzenia tej instalacji powinniście użyć bloku **trawnik** (ang. Grass block) lub **ziemia** (ang. dirt), a następnie bloku **trawa** (ang. grass) lub **podwójnie wysoka trawa** (ang. double tall grass) oraz różne rodzaje kwiatów np. **stokrotka** (ang. daisy), **mak** (ang. poppy), **tulipan** (ang. tulip) czy **mniszek lekarski** (ang. dandelion). Zielone dachy projektujcie na płaskich dachach. Pamiętajcie, ponieważ zakładamy zielone dachy na istniejących już budynkach, których dachy nie są przystosowane do większych obciążeń – na dachach nie sadzimy drzew ani krzewów!
3. **Zieleń przyuliczna** - aby zaprojektować nowe nasadzenia możecie użyć np. bloku **drewno** (ang. wood) i **liście** (ang. leaves) lub samych bloków **liście** (ang. leaves), dowolnie wybierając gatunek.

4. **Kwietna łąka** - zamiast zwykłych trawników warto pomyśleć o wysianiu kwiatnych łąk, które nie tylko pięknie wyglądają, ale również są miejscem, gdzie owady (szczególnie zapylacze), szukają pożywienia. By je stworzyć użyjcie bloków **ziemia** (ang. dirt) i **trawnik** (ang. grass block) jako podłoże, a jako nasadzenia wykorzystajcie dowolną kombinację kwiatów [np. **stokrotka** (ang. daisy), **mak** (ang. poppy)] i trawy [**trawa** (ang. grass) lub **podwójnie wysoka trawa** (ang. double tall grass)].
5. **Zielony przystanek** – do zbudowania zielonego przystanku wykorzystajcie dostępne w ekwipunku bloki pokryte mchem: **omszony brukowy murek** (ang. mossy cobblestone wall) do wykonania ścian przystanku i **zamszony bruk** (ang. moss stone) do jego zadaszania.



## Rozwiązania infrastrukturalne

1. **Zbieranie wody deszczowej** – w ogrodzie warto mieć zbiorniki/naczynia do zbierania wody deszczowej, która świetnie sprawdza się przy np. podlewaniu roślin. Aby wykonać taką instalację wybierzcie z ekwipunku **kocioł** (ang. cauldron) i umieście go w miejscu w którym będzie mógł efektywnie zbierać wodę.
2. **Chodnik pochłaniający smog** – do odzwierciedlenia tej niezwykłej instalacji użyjcie bloku  **płyta z czerwonego piaskowca** (ang. red sandstone slab). Nie nadużywajcie go jednak – jest drogi!
3. **Powierzchnia nienagrzewająca się** – zasada jest prosta – by powierzchnie, w tym nawierzchnie, zbytnio się nie nagrzewały warto nadać im jasny kolor. My do wykończenia elewacji użyliśmy np. **blok kwarcu** (ang. quartz block).
4. **Powierzchnia przepuszczalna** – tam gdzie to możliwe warto pomyśleć o zaplanowaniu niekoniecznie zabetonowanych a jednak utwardzonych ścieżek/parkingów, tak by poprawić retencję wody. Sposobem w grze jest na to użycie bloku **trawnik** (ang. grass block), a następnie wybranie z ekwipunku narzędzia **łopata** (ang. shovel) i kliknięcie nią na trawnik prawym przyciskiem myszy.
5. **Ogród deszczowy** – warstwy filtrujące powinny składać się z naprzemiennie ułożonych bloków **piasek** (ang. sand) - 1 warstwa i **ziemia/trawnik** (ang. dirt/grass block) - 2 warstwy. Obudowę można zbudować z dowolnego materiału, zalecamy użycie bloku **biały beton** (ang. white concrete). Ogród deszczowy należy obsadzić trawami [**trawa** (ang. grass) i **podwójnie wysoka trawa** (ang. double tall grass)] Do zbudowania rynny odprowadzającej wodę do ogrodu użyjcie bloku **plot z cegły netherowej** (ang. nether brick fence).